**Ejercicio sobre Mecanismo de Herencia**

Dibujar el Diagrama de Clases e implementar en código Java el siguiente ejercicio sobre herencia.

1) Crea una clase Persona con los siguientes atributos:

* nombre (String)
* edad (int)

La clase Persona debe tener un constructor que inicialice los atributos, respetando el encapsulamiento y un método hablar() que imprima en consola "Hola, soy [nombre]. ¡Buen día!".

2) Crea una clase Empleado que herede de Persona, con un atributo adicional:

* antiguedad (int)

La clase Empleado debe tener un constructor que inicialice los atributos, respetando el encapsulamiento.

3) Crea una clase Administrativo que herede de Empleado, con un atributo adicional:

* area (String)

La clase Administrativo debe tener un constructor que inicialice los atributos, respetando el encapsulamiento.

4) Crea una clase Técnico que herede de Empleado, con un atributo adicional:

* proyecto (String)

***Nota***: por motivos previsionales, la antigüedad del empleado no debe ser mayor a 25 años.

***Algunas herramientas gratuitas y online para dibujar diagramas de clases:***

**Lucidchart**: Es una herramienta de diagramación en línea que ofrece una gran cantidad de plantillas y formas para crear todo tipo de diagramas, incluyendo diagramas de clases UML. Ofrece una versión gratuita con funcionalidades básicas, pero también hay planes de pago para acceder a características adicionales.

**Draw.io**: Es una herramienta de diagramación en línea gratuita que cuenta con una gran cantidad de formas y plantillas para crear diagramas UML y otros tipos de diagramas. La herramienta también puede integrarse con varias plataformas de almacenamiento en la nube.

**PlantUML**: Es una herramienta de diagramación basada en texto que permite crear diagramas UML y otros tipos de diagramas utilizando un lenguaje de marcado. La herramienta es gratuita y se puede utilizar directamente en línea o descargándola en tu equipo.

**starUML**